《传奇霸业》20261111&1112 主版版本更新内容

一、新增系统

1. 白虎武魂

1.白虎武魂有 8 个装备孔位，每个孔位对应一件装备，装备分为不同的品阶；

2.武魂总品阶数达标后可以激活套装效果，提升属性并获得强力技能效果：攻击时有概率偷取敌人固定值的攻击力：自身获得固定值攻击力，同时被攻击者失去固定值攻击力，持续一段时间；

3.装备可以分解获得神徽精粹，使用神徽精粹可以强化装备孔位等级，百分比增强该孔位装备的基础属性；

4.使用白虎魂魄可以提升大量属性并增强武魂技能效果：攻击时有概率偷取敌人一定百分比大攻的攻击力：自身获得敌人一定百分比大攻的攻击力，同时被攻击者失去对应值的攻击力，偷取的攻击力不能超过攻击者自身最大攻击力的 30%；

5.武魂魂技需要激活过武魂套装后才可以开启



二、新增活动

1. 传奇之星活动

1. 活动期间每 6 天重置一批任务及进度，完成每日任务可获得积分。

2. 周期内每天开放一批新任务，任务提前公示，需开启当天才可领取积分。

3. 单轮周期积分达到最高档位，可自动获得 1 颗“传奇之星”。

4. 活动期间累计集齐 3 颗“传奇之星”，即可领取终极额外大奖。



2. 直购充值：

为方便玩家们参加直购活动，减少重复操作成本，特推出直购充值功能。

1. 直购获得传霸直购券，购买行为等同于直购，适用直购活动规则。

2. 使用后获得对应档位的传霸直购券，用于游戏内所有直购消费

3. 消费直购券行为不记录任何活动进度，通过直购获得直购券记为直购行为，即充值行为发生时，记录对应直购相关活动记录

4. 仅当剩余直购券金额大于游戏内目标直购礼包/权益时，才可使用直购券进行抵扣；

5. 关于直购券的使用规则详情，可联系客服确认

