

《传奇霸业》20261009 主版本更新内容

一、新增玩法

1. 奇兵斗阵玩法

开放条件：

开服 60 天，等级 110 级，可前往右上角【奇兵斗阵】参与玩法，

开放时间：

玩法开启当周的周日晚 19:00、19:25、19:51 固定开启 3 场奇兵斗阵，每场进行 3 局对决，活动分为战前阶段、准备阶段和战斗阶段；（与遗忘绝地隔周交替开放，奇兵斗阵玩法开启当周，遗忘绝地活动暂停，类似九州龙脉与宿命对决）

联盟组建与报名：

组队采用联盟组队机制，需要 6 人联盟组队才能参与玩法。每周一 00:00~周日 15:00 开放联盟组队、报名，在此期间可以点击右上角-奇兵斗阵-前往联盟广场-进行联盟组队与报名，开放奇兵斗阵玩法当周的周日 15:00 前达到 6 人的联盟才能获得周日晚上的参赛资格。



玩法各阶段说明：

1. 战前阶段:



- a) 战场开启后公布匹配结果，双方联盟进入玩法，仅盟主可操作战前阶段：在随机 5 个战场增益中选择 3 种，用于该场 3 局战斗
- b) 战前阶段有时间限制，倒计时结束，将自动进入准备阶段
- c) 若盟主未在时限内做出选择，系统将在倒计时结束后随机选择并补齐增益效果
- d) 随机增益类型及效果：
 - 1) 开局免伤：己方全员开场 30 秒内免伤 70%
 - 2) 开局增伤：己方全员开场 30 秒内增伤 70%
 - 3) 无敌 3 秒：战斗中每名成员可以选择时机释放 3 秒无敌
 - 4) 击杀翻倍：本场战斗中通过击杀敌人获得战斗积分翻倍
 - 5) 采集翻倍：本场战斗中通过采集宝箱获得战斗积分翻倍
 - 6) 命数加一：己方随机 1 名成员多 1 条命

3. 准备阶段:



- a) 仅盟主可操作准备阶段：按要求选择 1 种战场增益及上阵成员
- b) 战场增益仅在对应 1 场战局中生效
- c) 第 1 局需由盟主挑选 1 名成员上阵，第 2 局由盟主挑选 2 名成员，第 3 局战前准备无需盟主做出选择，剩余未出战成员及增益将自动出战，上阵整场战斗每名成员仅可出战 1 次，挑选的成员可包括盟主自己。
- d) 每次准备阶段有时间限制，倒计时结束，进入玩法的成员将全部被自动传送进战场
- e) 若盟主未在时限内作出选择，系统将在倒计时结束后随机选择并补齐出战成员和增益效果

3. 战斗阶段：

- a) 每局战斗中每位成员有 2 条命，死亡一次损失 1 条命，战斗开始 3 分钟后或一方全部成员剩余命数为 0 时，该局结束
- b) 战斗中进行活跃行为获得战斗积分，每场 3 局合计获得积分更高的联盟获胜，双方积分相同，则先达到积分的一方获胜；
- c) 获得战斗积分途径如下，每场每个玩家通过特定行为获得积分有次数上限：
- 击杀敌方成员：120 分/次，最多获得 4 次
- 采集场景 1 级宝箱：20 分/次，最多获得 5 次
- 采集场景 2 级宝箱：50 分/次，最多获得 4 次

进入战场：10 分/次，最多获得 1 次

造成 1 次伤害：30 分/次，最多获得 5 次

受到 100w 伤害：10 分/次，最多获得 6 次



奖励规则

- 1.本盟 MVP 奖励：本盟战斗积分最高且大于 0 的成员为该场 MVP，积分一致时战力高者优先;
- 2.成员奖励:进入玩法并获得战斗积分大于 200，可获得该场战斗奖励
- 3.所有奖励将在每场战斗结束后邮件发放



二、新增活动

1. 财神赐福

1. 活动期间每日直购累充达到指定金额可获得对应档位的抽取机会
2. 每次仅可抽取一个数字，最终组成的数字乘奖励倍数即为获取财神币的总数量
3. 使用财神币可在活动商店兑换道具



新增系统

1. 新增神级龙盾幻化:

1. 小丑护盾: 护盾存在期间有 100% 的概率免疫一定百分比的新月斩伤害
2. 降魔武盾: 生命屏障护盾打破/触发时清除所有负面状态并在一定时间内回复自身最大血量一定百分比的血量

三、版本优化

1. 玩家死亡掉落装邮件提醒优化 (仅高级装备掉落发送邮件提醒)
2. 远古大陆/魔王祭坛怪物血量优化

3. 外显-宠物系统新增搜索功能

4. 风云之巅相关称号、翅膀修改为可叠加，【地】及以上魔饰可前往【锻造-高级-道具分解】进行分解

5. 超级百变可放入新增五品魂器图纸、各等级幻衣符、铸灵精粹、神级洗髓露、炼化兑换材料、各类型剑魂石、各类型神戒戒灵等道具，神戒魂石，

6. 神魂系统可放入增加各类型一~四品魂器图纸、锻造石、魔纹线、元灵丹、普通灵印精华等大量道具

7. 钻石商店上架大量道具、包括但不限于各等级幻衣符、宠物铭片、宠物纹章、极品时装、减伤护盾聚力宝珠、减伤护盾突破锤