

《传奇霸业》 20260701&0702 主版版本更新内容

一、新增系统

1. 太古霸业

1. 新增【太古】霸业装备

2. 霸业套装新增【太古】等级，可前往【锻造师-霸业套装】处，使用【天尊】装备和对应合成道具进行合成

3. 【太古】霸业装备属性大幅提升，【太古】霸业剑甲套装激活全屏技能【太古烈火】：

伤害较【龙啸九天】提升 20%，被【太古烈火】命中的敌人会被施加 3 秒【太古幽烬】和 5 秒【太古冥狩】

【太古幽烬】：每秒受到释放者大攻 10%的真实伤害

【太古冥狩】：死亡后背包被爆道具概率翻倍（不影响原本不掉落道具）

4. 霸业神力系统，原【天尊套装】变更为【神力套装】，神石中放入 4 件太古装备将获得更高属性加成



1. 重生等级及相关功能拓展至 50 重，重生炼狱、重生沙海层数拓展至 25 层
2. 遗忘绝地马赛克效果优化，所有角色名字改为【神秘人】，玩法内不显示玩家血量数值



3. 楼兰/王城争霸联盟赛，联盟功能优化：

- 3.1 联盟成员信息每周不重置，若联盟内无玩家赛区发生变化，则下场报名开启时，所有联盟成员将继续待在联盟里；若联盟内成员赛区发生变化，对应成员将被自动踢出联盟；若盟主赛区发生变化，联盟将自动解散
- 3.2 若联盟符合报名条件且未报名，报名截止时联盟将自动报名，参与玩法匹配