

《传奇霸业》20260401&0402 主版本更新内容

一、新增玩法

1. 重生无尽塔

1. 开服 180 天，角色 90 级，重生 4 重开启玩法，可前往【荒漠-无尽塔NPC】处参与玩法
2. 进入玩法场景无消耗，在时限内击杀所有小怪和BOSS后即可通关对应层数
3. 玩法周期内，每层仅能通关一次
4. 挑战失败的层数可无限次挑战，提升战力和重生经验可显著提高挑战成功率
5. 特殊层数的怪物会有特殊的技能，请时刻关注战场注意规避BOSS特技
6. 通关奖励：每挑战成功一层，无尽塔每小时将多产出一定数量钻石和无尽币，均需进入玩法界面手动领取

可前往【荒漠-无尽塔-无尽商城】消耗无尽币获得重生装备等强力道具

7. 每个月 1 号 00:00 会重置爬塔进度及每小时的钻石&无尽币产出，重置后需再次从 1 层开启挑战，已挑战成功的层数，BOSS实力会有所增强

8. 特定层数，挑战成功达到一定次数，可领取额外的奖励





二、版本优化

1. 公会建筑修复: 新增一次消耗 30 个木材的选项, 可一次性恢复 30 点耐久值
2. 进出远古大陆, 保留进入前的队伍状态, 不会自动解散队伍
3. 百变戏法新增可放入道具: 神级图鉴精华、稀有元魂
4. 神魂新增可放入道具: 普通图鉴精华, 幻神琥珀, 宠物精元, 星耀宝石, 赤阳晶石, 高级战魂、低级战魂、星

光四阶、星光五阶、减伤之石、恢复之石、传世碎片、传世碎片·高级、龙元结晶、龙元凝晶，装备碎片，释能之石

5. 朱雀武魂焚城守护图标优化：优化图标表现，并更改图标为常驻

6. 公会入侵玩法奖励增加钻石