

# 《传奇霸业》202601280&0129 主版本更新内容

## 一、新增功能

### 1. 重生压制机制

1. 8重及以上的神·重生装备额外获得重生压制点数
2. 根据附魔词条中最高属性颜色，也会给此装备增加1~4点重生压制点数，装备图标左上角数字为该装备的总压制点数
3. 全身(12件)装备重生压制全部达到一定点数时，额外激活对应级别的重生压制
4. 激活高等级重生压制的玩家，对重生压制等级低的玩家，有等级差\*1%的伤害加深效果



### 2. 重生附魔系统

1. 8重以上的神·重生装备可以前往【锻造-重生-附魔】进行附魔
2. 使用重生附魔石可对神·重生装备进行附魔，使用附魔石品质越高，附魔后出现高属性颜色的词条概率越高;附魔石可在雷霆五层击杀boss掉落、或者每日充值活动获取。
3. 附魔前可自由勾选需要附魔的槽位，仅被勾选的属性会被附魔
4. 附魔后获得的属性可以选择是否替换，不替换则不会要盖原本的属性
5. 重生装备等级越高，可附魔的词条数量越多，词条种类越多，词条属性值越高

6. 每次使用附魔石可额外获得附魔经验，附魔经验满后，下次附魔无视该次使用的附魔石品质，必出1条橙色词条，且该次附溢出的附魔经验不保留

7. 已附魔装备分解时，不返还附魔道具或经验

8. 根据附魔词条中最高属性颜色，会给此装备增加1~4点重生压制点数，装备图标左上角数字为该装备的总压制点数，



### 3. 朱雀武魂

1. 新增朱雀武魂装备，入口：【神龙】-【圣灵】-【朱雀武魂】，朱雀武魂相关材料计划将在九州龙脉商城上架。

2. 朱雀武魂有8个装备孔位，每个装备五个品阶，装备总品阶0/5/12/20/30/40对应武魂品阶零/一/二/三/四/五

3. 装备可使用神徽精淬强化，提升基础属性

4. 武魂品阶达到一阶时激活套装效果及魂技系统

5. 朱雀武魂套装效果：九转涅槃：原地复活（包括VIP免费复活和付费复活）或复活神戒复活时提升血量，并有几率

触发焚城守护，焚城守护：复活后短时间内无敌

6. 魂技系统：消耗朱雀魂魄提升魂技可增强套装效果

7. 装备不可掉落、不可交易、不可丢弃



#### 4. 新增头像框外显

1. 新增头像框外显, 入口: 【外显】-【角色】-【头像框】
2. 激活头像框可提升角色属性
3. 头像框可在主界面左上角、主界面上方中间、风云榜显示
4. 穿戴后所有玩家均可见



## 二、版本优化

### 1. 龙盾幻化新增神级幻化

1. 新增三个神级龙盾幻化，激活后额外获得专属强力技能
2. 激活神级幻盾不计入高级幻盾数量



### 2. 霸业特权优化

1. 【霸业特权】新增【战斗辅助】
2. 生命值低于设置百分比时，可勾选自动释放以下技能：九天灭世/焚天灭世、天炎法阵、鸿蒙圣盾、神威震慑、法神护体（仅法师）

3.

### 3. 魂石优化

1. 魂石熔炼增加保存方案功能
2. 因材料不足导致与原方案不匹配的情况下会清空方案

#### 4. 羽灵附魔优化

1. 羽灵附魔新增智能附魔功能
2. 勾选原始属性后，需再选择目标属性才可进行智能附魔
3. 目标属性中显示当前槽位解锁的所有极品属性
4. 选取的原始属性与目标属性一致时，属性上升则自动替换，下降或不变则不进行替换
5. 选取的原始属性与目标属性不一致时，无论数值高低，优先更换为目标属性



#### 5. 其他优化

1. 玄玉商店新增商品：公会藏经阁秘籍、减伤护盾突破锤、五阶极品星石随机宝箱、高品铭刻随机宝箱、高级名片、星月神石、日月精华、元神神石、元神睡觉、神剑碎片、培元丹、幻金觉醒石、幽碧觉醒石、领域石、天书要诀、五品魂器图纸、战魂、龙纹精华、龙纹精血、图鉴卡包等大量材料道具
2. 高级百变戏法新增材料：三至六品剑灵石
3. 无限重生丹取消每日使用次数上限
4. 每日淬灵次数上限拓展为：25 次
5. 优化了金榜题名活动题库错误题目

6. 仓库扩充至 20 页
7. 异兽录魂印道具加入神魂
8. 优化了连斩系统的使用说明