

# 《传奇霸业》20251210&1211 主版本更新内容

## 一、新增活动

### 1. 幸运商城活动

1. 活动期间，每充值一定元宝可以增加一次幸运商城礼包购买次数
2. 每次购买商品均有机会获得免单，触发免单时，该次购买不消耗货币
3. 每次购买商品会获得对应幸运值，幸运值积攒到一定进度，下次购买必触发免单
4. 触发免单后，幸运值进度将被清空
5. 每期活动触发免单次数有上限



### 2. 投资转盘活动

1. 活动期间，每充值一定档位可获得一次抽奖次数
2. 消耗抽奖次数及一定钻石数抽取奖励
3. 获得的钻石返利数量等于该次投资消耗的钻石数乘以所抽取的对应倍数
4. 未消耗的抽奖次数不保留至下期活动
5. 每次抽奖均有概率抽中大奖



## 二、版本优化

### 1. 公会入侵优化

1. 公会入侵取消对手选择, 改为系统分配匹配对手, 攻守状态随机分配
2. 取消养料值质押, 匹配后将按照攻守双方古树情况, 系统自动计算入侵胜/败后, 获取/失去的养料值
3. 玩法流程调整:

3.1 每周二 19:00 公示第一场匹配结果

3.2 19:05~19:25 开启第一场入侵

3.3 第一场入侵结束~19:28, 第一场入侵失败方选择是否发起复仇

3.4 19:35 公示第二场匹配结果

3.5 19:40~20:00 开启第二场入侵

### 4. 复仇机制调整:

4.1 仅每周第 1 场公会入侵败方公会, 在当晚 19:28 前可向该场胜方发起复仇

4.2 发起复仇前古树需为健康状态

4.3 发起复仇消耗 3000 元宝

4.4 发起复仇方在下一场必为入侵方

### 三、其它优化

1. 钻石商店新增商品：古树养料
2. 玄玉商店新增商品：古树复活露