

# 《传奇霸业》20240613 主版本更新内容

## 一、新增功能

### 1. 重生霸业装备增强

a. 【圣】重生霸业神剑&【圣】重生霸业神甲合成消耗减少：

消耗上古重生魂数量：20→10

b. 重生霸业技能效果大幅提升：

【圣】重生霸业套装效果：全屏伤害提升：0→5%，持续时间：0秒→10秒

【主宰】重生霸业套装效果：全屏伤害提升：5→10%

【龙帝】重生霸业套装效果：全屏伤害提升：10→15%

c. 重生霸业装备数值大幅提升：

重生霸业神甲属性提升：攻击力（小攻~大攻）：1184~2440→1224~4000

【圣】重生霸业神甲属性提升：攻击力（小攻~大攻）：6852~14134→5986~19000

【主宰】重生霸业神甲属性提升：攻击力（小攻~大攻）：17192~35458→15418~50000

【龙帝】重生霸业神甲属性提升：攻击力（小攻~大攻）：39484~81438→40000~120000



## 2. 新增重生炼狱地图

A. 系统开放：重生等级大于等于 2 级可以在【主城-重生炼狱】npc处进入该玩法；

B. 功能说明：

- a. 玩法分为不同的层数，高层地图需要重生等级达到一定的等级才可进入；
- b. 玩家可以进入当前能达到的最高层地图和比最高层地图低一层的地图；
- c. 玩法内BOSS为个人归属，掉落道具仅在击杀BOSS时获得BOSS仇恨的玩家可以拾取；
- d. 每个玩家每日有击杀BOSS数量上限，达到上限后将被传出地图；
- e. 该玩法内会掉落装备；



### 3. 新增重生霸业神力

A. 系统开放：穿戴【圣】重生霸业神剑或【圣】重生霸业神甲后开，可于【珍宝-金身-重生神力】处进入系统；

B. 功能说明：

- a. 系统开启后，可于对应部位内放入重生霸业装备；
- b. 当角色身上穿戴的重生霸业装备等级不低于神力孔位内的重生霸业装备时，孔位内重生霸业装备的基础属性将 100%继承到角色身上；
- c. 当角色身上穿戴的重生霸业装备等级低于神力孔位内的重生霸业装备时，孔位内重生霸业装备的属性将无法继承；
- d. 放入神力系统内的重生霸业装备可随时取出；



### 4. 新增神瞳&龙角系统

A. 系统开放：开服天数 180 天，可于【神炉-神瞳/龙角】处进入系统；

B. 功能说明：

- a. 神瞳可以极大增加神圣伤害；
- b. 龙角可以极大增加龙魄斩伤害；

c. 神瞳&龙角碎片通过参加活动、击杀重生炼狱、重生沙海三层及以上地图内的BOSS获得；

d. 神瞳&龙角不能被强化和注灵；



## 二、功能优化

1. 重生系统开放条件改为开服 90 天开放；
2. 重生沙海改为开服 90 天开放，玩法入口 npc 由雷霆圣域移至本服荒漠；
3. 重生炼狱&重生沙海 BOSS 改为重生 BOSS 专属扣血机制，该机制效果为玩家自身重生等级和战力提升可以较明显的提升对 BOSS 的伤害；
4. 激战 BOSS 可击杀和野外界面新增重生炼狱 BOSS 掉落和刷新信息；
5. 烽火连城复生旗效果由无限原地复活改为死亡后有概率原地复活；
6. 烽火连城携带烽火令的玩家每隔一段时间会自动进入行走状态；